

F6 | Skalar- och vektorprodukter

(1)

Vi fortsätter med några tillämpningar av projektnionsformeln (F5, s. 2). Alla koordinatsystem antogs framöver vara ortonormerade.

Projektion och spegling i plan

Ex 1 Bestäm den ortogonala projektionen Q och spegelbilden S av punkten $P: (2, -3, 1)$ i planet $\pi: 2x - 2y + z - 5 = 0$.

Lösning -

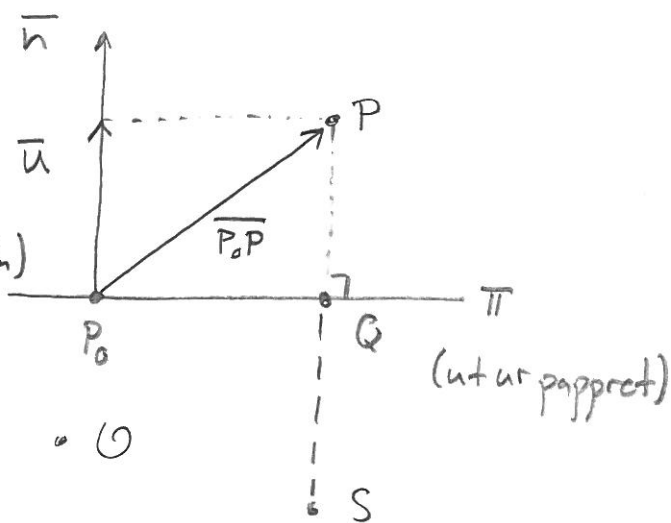
Välj en punkt i π tex $P_0: (0, 0, 5)$ och notera att $\vec{n} = (2, -2, 1)$. Med

$$\vec{u} = \frac{\overrightarrow{P_0P} \cdot \vec{n}}{|\vec{n}|^2} \vec{n} \quad (\text{projektionsformeln})$$

får vi

$$\overrightarrow{OQ} = \overrightarrow{OP} + \overrightarrow{PQ} = \overrightarrow{OP} - \vec{u}$$

$$\overrightarrow{OS} = \overrightarrow{OP} + \overrightarrow{PS} = \overrightarrow{OP} - 2\vec{u}.$$



Här är $\overrightarrow{P_0P} = \overrightarrow{OP} - \overrightarrow{OP_0} = (2, -3, 1) - (0, 0, 5) = (2, -3, -4)$ och

$$\vec{u} = \frac{(2, -3, -4) \cdot (2, -2, 1)}{|(2, -2, 1)|^2} (2, -2, 1) = \frac{4 + 6 - 4}{4 + 4 + 1} (2, -2, 1) = \frac{2}{3} (2, -2, 1)$$

$$\Rightarrow \overrightarrow{OQ} = (2, -3, 1) - \frac{2}{3} (2, -2, 1) = \frac{1}{3} (2, -5, 1)$$

$$\overrightarrow{OS} = (2, -3, 1) - \frac{4}{3} (2, -2, 1) = -\frac{1}{3} (2, 1, 1).$$

Svar: $Q: \frac{1}{3} (2, -5, 1)$ och $S: -\frac{1}{3} (2, 1, 1)$.

Avstånd mellan punkt/linje.

(2)

Ex 2 Bestäm det minsta avståndet d mellan punkten $P: (3, 1, 2)$ och linjen $l: (x, y, z) = (1, 2, -1) + t(2, 2, -1), t \in \mathbb{R}$.

Lösning - Välj en punkt på l tex $P_0: (1, 2, -1)$ och notera att $\vec{v} = (2, 2, -1)$.

Vi söker $d = |\overrightarrow{QP}|$:

$$\overrightarrow{P_0P} = \overrightarrow{P_0Q} + \overrightarrow{QP} \Rightarrow$$

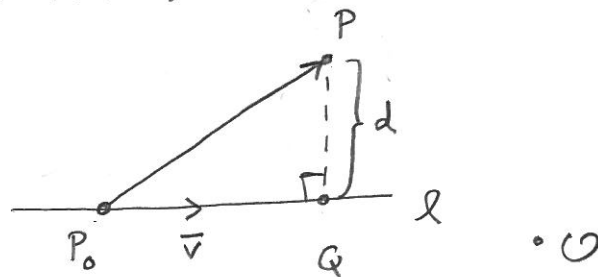
$$\overrightarrow{QP} = \overrightarrow{P_0P} - \overrightarrow{P_0Q} \quad \text{och} \quad \overrightarrow{P_0Q} = \frac{\overrightarrow{P_0P} \cdot \vec{v}}{|\vec{v}|^2} \vec{v}.$$

Här är $\overrightarrow{P_0P} = (3, 1, 2) - (1, 2, -1) = (2, -1, 3)$ och

$$\overrightarrow{P_0Q} = \frac{(2, -1, 3) \cdot (2, 2, -1)}{|(2, 2, -1)|^2} \vec{v} = \frac{4 - 2 - 3}{4 + 4 + 1} \vec{v} = -\frac{1}{9} (2, 2, -1).$$

$$\Rightarrow \overrightarrow{QP} = (2, -1, 3) - \left(-\frac{1}{9}\right)(2, 2, -1) = \frac{1}{9} (20, -7, 26)$$

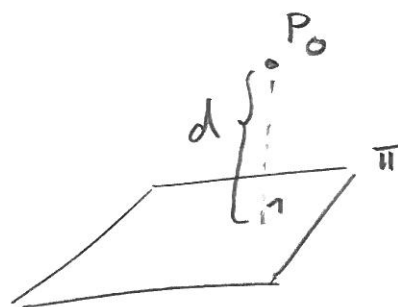
$$\Rightarrow \underline{d} = |\overrightarrow{QP}| = \frac{1}{9} \sqrt{1125} = \underline{\underline{\frac{5\sqrt{5}}{3} \text{ l.e.}}}$$



Avstånd mellan punkt/plan

Sats Det minsta avståndet mellan punkten $P_0: (x_0, y_0, z_0)$ och planet $\pi: Ax + By + Cz + D = 0$ ges av

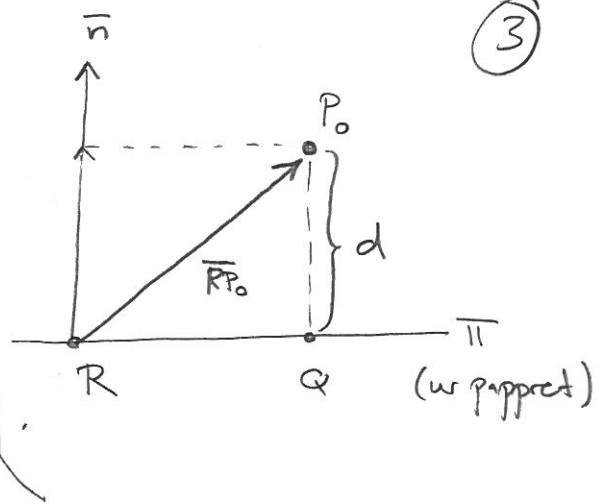
$$d = \frac{|Ax_0 + By_0 + Cz_0 + D|}{\sqrt{A^2 + B^2 + C^2}}.$$



Kommentar Motsvarande gäller punkt/linje i planet (se boken s. 78).

Bevis (av satsen s. 2)

Välj en punkt $R = (x_1, y_1, z_1)$ i Π och
notera att $\vec{n} = (A, B, C)$.



$$d = |\overline{QP_0}| = \left| \underbrace{\frac{\overline{RP_0} \cdot \vec{n}}{|\vec{n}|^2}}_{\text{tal}} \vec{n} \right| = \frac{|\overline{RP_0} \cdot \vec{n}|}{|\vec{n}|} \cdot \frac{|\vec{n}|}{|\vec{n}|}$$

Här är $\overline{RP_0} = \overline{OP_0} - \overline{OR} = (x_0, y_0, z_0) - (x_1, y_1, z_1) = (x_0 - x_1, y_0 - y_1, z_0 - z_1)$

$$\begin{aligned} \overline{RP_0} \cdot \vec{n} &= (x_0 - x_1, y_0 - y_1, z_0 - z_1) \cdot (A, B, C) \\ &= (x_0 - x_1)A + (y_0 - y_1)B + (z_0 - z_1)C \\ &= Ax_0 + By_0 + Cz_0 - \underbrace{(Ax_1 + By_1 + Cz_1)}_{= -D \text{ d: } R \in \Pi} \end{aligned}$$

och

$$|\vec{n}| = \sqrt{A^2 + B^2 + C^2}$$

$$\Rightarrow d = \frac{|Ax_0 + By_0 + Cz_0 + D|}{\sqrt{A^2 + B^2 + C^2}}$$

□

Vektorprodukter

Rep $\vec{u}, \vec{v}$ vektorer i planet eller rummet.

Skalarprodukt: $\vec{u} \cdot \vec{v} = |\vec{u}| |\vec{v}| \cos \theta$.

Vi ska nu införa en ny slags produkt mellan vektorer

$\vec{u}$ och $\vec{v}$ i rummet som vi betecknar $\vec{u} \times \vec{v}$

och är en vektor.

OBS Finns ingen motsvarighet i planet!

Innan vi definierar vektorprodukten $\vec{u} \times \vec{v}$ behöver vi några nya begrepp:

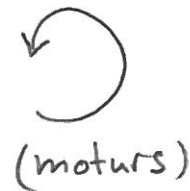
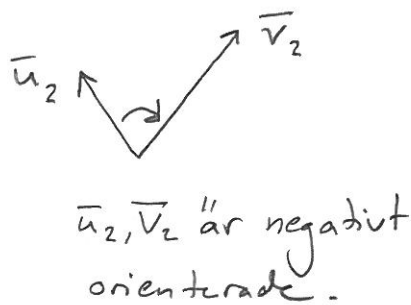
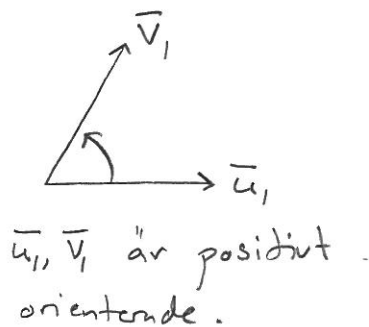
(4)

Def. Låt $\vec{u}$ och $\vec{v}$ vara två icke-parallella vektorer.

$\vec{u}$ och $\vec{v}$ sägs vara positivt orienterade om den minsta vridningen som tar $\vec{u}$ till $\vec{v}$ sker moturs.

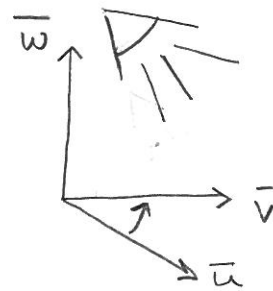
OBS ordningen spelar roll!

Ex 3



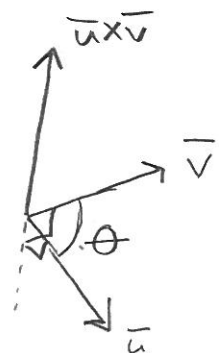
Def. Låt $\vec{u}, \vec{v}, \vec{w}$ vara tre vektorer i rummet som inte ligger i samma plan. Då sägs $\vec{u}, \vec{v}, \vec{w}$ vara positivt orienterade om $\vec{u}$ och $\vec{v}$ är positivt orienterade sett ifrån spetsen av $\vec{w}$.

Ex 4 $\vec{u}, \vec{v}, \vec{w}$ är positivt orienterade.
 $\vec{u}, \vec{w}, \vec{v}$ är negativt — — —.



Def. För två vektorer $\vec{u}, \vec{v} \neq \vec{0}$ i rummet definierar vi vektorprodukten $\vec{u} \times \vec{v}$ som vektorn med följande egenskaper:

- (i) $|\vec{u} \times \vec{v}| = |\vec{u}| |\vec{v}| \sin \theta$
- (ii) $\vec{u} \times \vec{v}$ är ortogonal mot både $\vec{u}$ och $\vec{v}$
- (iii) $\vec{u}, \vec{v}, \vec{u} \times \vec{v}$ är positivt orienterade.



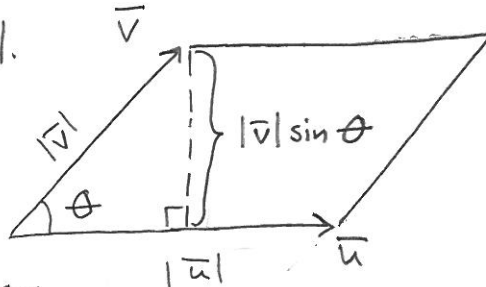
Om $\vec{u}$ eller $\vec{v} = \vec{0}$ sätter vi $\vec{u} \times \vec{v} = \vec{0}$.

Kommentarer Orienteringen krävs för att $\bar{u} \times \bar{v}$ ska bli unik!

5

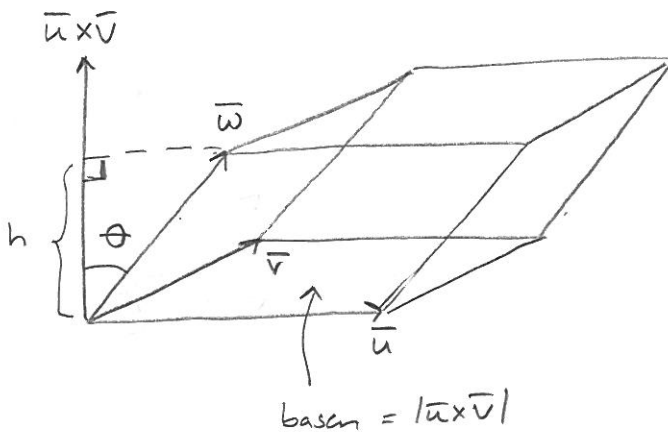
* Längden $|\bar{u} \times \bar{v}|$ kan tolkas som arean A av parallelogrammet som spänns upp av $\bar{u}$ och $\bar{v}$:

$$A = \text{basen} \cdot \text{höjden} = |\bar{u}| |\bar{v}| \sin \theta = |\bar{u} \times \bar{v}|.$$



* Vi kan också beräkna volymen V av den parallelepiped som spänns upp av $\bar{u}, \bar{v}, \bar{w}$:

$$h = \begin{cases} |\bar{w}| \cos \theta & \text{då } 0 \leq \theta \leq \frac{\pi}{2} \\ -|\bar{w}| \cos \theta & \text{då } \frac{\pi}{2} < \theta \leq \pi. \end{cases}$$



positivt tal
 $V = \text{basen} \cdot \text{höjden}$

$$= |\bar{u} \times \bar{v}| \cdot |\bar{w}| \cos \theta = \underset{\substack{\uparrow \\ \text{def. av skalärprodukten!}}}{|\bar{u} \times \bar{v}| \cdot \bar{w}} = |(\bar{u} \times \bar{v}) \cdot \bar{w}|$$

* Talet $(\bar{u} \times \bar{v}) \cdot \bar{w}$ kallas för den skalära trippelprodukten och

$$\bar{u} \times \bar{v} \cdot \bar{w} = \begin{cases} V & \text{om } \bar{u}, \bar{v}, \bar{w} \text{ är positivt orienterade} \\ -V & \text{om } \bar{u}, \bar{v}, \bar{w} \text{ är negativt orienterade.} \end{cases}$$

(jfr sats 2, s. 86 i boken).

Läs själva Sats 3, s. 86 i boken.

Räknelagar för vektorprodukter

6

Sats (s. 87 i boken)

(i) $\bar{u} \times \bar{v} = \bar{0} \iff \bar{u} \parallel \bar{v}$.

(ii) $\bar{v} \times \bar{u} = -\bar{u} \times \bar{v} \quad \leftarrow \text{jfr med } \bar{u} \cdot \bar{v} = \bar{v} \cdot \bar{u}$

(iii) $(\bar{u}_1 + \bar{u}_2) \times \bar{v} = \bar{u}_1 \times \bar{v} + \bar{u}_2 \times \bar{v}$
 $\bar{u} \times (\bar{v}_1 + \bar{v}_2) = \bar{u} \times \bar{v}_1 + \bar{u} \times \bar{v}_2$

(iv) $(\lambda \bar{u}) \times \bar{v} = \lambda (\bar{u} \times \bar{v}) = \bar{u} \times (\lambda \bar{v})$.

Ex 5 Beräkna $(\bar{u} + \bar{v}) \times (\bar{u} - \bar{v})$.

Lösning - $(\bar{u} + \bar{v}) \times (\bar{u} - \bar{v}) = \bar{u} \times (\bar{u} - \bar{v}) + \bar{v} \times (\bar{u} - \bar{v})$

$$= \bar{u} \times \bar{u} + \bar{u} \times (-\bar{v}) + \bar{v} \times \bar{u} + \bar{v} \times (-\bar{v})$$

$$= \underbrace{\bar{u} \times \bar{u}}_{=\bar{0}} - \bar{u} \times \bar{v} - \bar{u} \times \bar{v} - \underbrace{\bar{v} \times \bar{v}}_{=\bar{0}} = -2\bar{u} \times \bar{v}.$$

Kommentar jfr med $(\bar{u} + \bar{v}) \cdot (\bar{u} - \bar{v}) = |\bar{u}|^2 - |\bar{v}|^2$

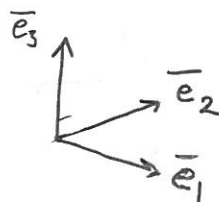
"Koordinaträkning" av vektorprodukter

Som vanligt söker vi efter ett sätt att översätta våra geometriska begrepp till räkning med koordinater, och därför introducerar vi följande typ av bas:

Låt $\bar{e}_1, \bar{e}_2, \bar{e}_3$ vara en bas för rummet som är

(i) Ortonormerad

(ii) Positivt orienterad.



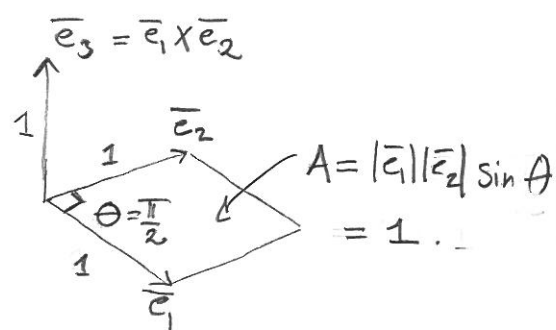
kallas ibland för en HON-bas (Högerorienterad-Orto-Normerad)

Enligt vår definition av vektorprodukter gäller de följande: (7)

$$\begin{aligned} \bar{e}_1 \times \bar{e}_2 &= \bar{e}_3 \\ \bar{e}_2 \times \bar{e}_3 &= \bar{e}_1 \\ \bar{e}_3 \times \bar{e}_1 &= \bar{e}_2 \end{aligned} \quad \left(\begin{aligned} \bar{e}_2 \times \bar{e}_1 &= -\bar{e}_3 \\ \bar{e}_3 \times \bar{e}_2 &= -\bar{e}_1 \\ \bar{e}_1 \times \bar{e}_3 &= -\bar{e}_2 \end{aligned} \right)$$

och

$$\bar{e}_1 \times \bar{e}_1 = \bar{e}_2 \times \bar{e}_2 = \bar{e}_3 \times \bar{e}_3 = \bar{0}.$$



Om $\bar{u} = x_1 \bar{e}_1 + x_2 \bar{e}_2 + x_3 \bar{e}_3$ och $\bar{v} = y_1 \bar{e}_1 + y_2 \bar{e}_2 + y_3 \bar{e}_3$ gäller

$$\bar{u} \times \bar{v} = (x_1 \bar{e}_1 + x_2 \bar{e}_2 + x_3 \bar{e}_3) \times (y_1 \bar{e}_1 + y_2 \bar{e}_2 + y_3 \bar{e}_3)$$

$$= x_1 y_1 \underbrace{\bar{e}_1 \times \bar{e}_1}_{=\bar{0}} + x_1 y_2 \underbrace{\bar{e}_1 \times \bar{e}_2}_{=\bar{e}_3} + x_1 y_3 \underbrace{\bar{e}_1 \times \bar{e}_3}_{=-\bar{e}_2}$$

$$+ x_2 y_1 \underbrace{\bar{e}_2 \times \bar{e}_1}_{=-\bar{e}_3} + x_2 y_2 \underbrace{\bar{e}_2 \times \bar{e}_2}_{=\bar{0}} + x_2 y_3 \underbrace{\bar{e}_2 \times \bar{e}_3}_{=\bar{e}_1}$$

$$+ x_3 y_1 \underbrace{\bar{e}_3 \times \bar{e}_1}_{=\bar{e}_2} + x_3 y_2 \underbrace{\bar{e}_3 \times \bar{e}_2}_{=-\bar{e}_1} + x_3 y_3 \underbrace{\bar{e}_3 \times \bar{e}_3}_{=\bar{0}}$$

$$= (x_2 y_3 - x_3 y_2) \bar{e}_1 + (x_3 y_1 - x_1 y_3) \bar{e}_2 + (x_1 y_2 - x_2 y_1) \bar{e}_3$$

eller uttryckt i koordinater

$$(x_1, x_2, x_3) \times (y_1, y_2, y_3) = (x_2 y_3 - x_3 y_2, x_3 y_1 - x_1 y_3, x_1 y_2 - x_2 y_1)$$

OBS Gäller endast för HON-baser!

Läs själva om minnesregler på s. 90 i boken!