

①

F7 | Vektorprodukter och rummet \mathbb{R}^n

Låt $\vec{e}_1, \vec{e}_2, \vec{e}_3$ vara en kan-bas för rummet.

I förra föreläsningen hörde vi följande koordinaträkning för vektorprodukten:

$$(x_1, x_2, x_3) \times (y_1, y_2, y_3) = (x_2 y_3 - x_3 y_2, x_3 y_1 - x_1 y_3, x_1 y_2 - x_2 y_1).$$

Minnesregel:

Inför beteckningen $\begin{vmatrix} a & b \\ c & d \end{vmatrix} = ad - bc$, då är

$$(x_1, x_2, x_3) \times (y_1, y_2, y_3) = \left(\begin{vmatrix} x_2 & x_3 \\ y_2 & y_3 \end{vmatrix}, \begin{matrix} \downarrow \\ \begin{matrix} \nearrow \\ \text{på plats 1 finns} \\ \text{inga } x_1, y_1 \text{ termer} \end{matrix} \end{matrix}, \begin{matrix} \downarrow \\ \begin{matrix} \nearrow \\ \text{på plats 2 finns} \\ \text{inga } x_2, y_2 \text{ termer} \end{matrix} \end{matrix}, \begin{matrix} \downarrow \\ \begin{matrix} \nearrow \\ \text{på plats 3 finns} \\ \text{inga } x_3, y_3 \text{ termer} \end{matrix} \end{matrix} \right)$$

OBS!

Alt. Samma regel (läs själva på s. 90 i boken).

Ex 1 Beräkna $(2, 3, -1) \times (4, 1, -3)$.

$$\begin{aligned} \text{Lösning-: } \overrightarrow{u} \times \overrightarrow{v} &= \left(\begin{vmatrix} 3 & -1 \\ 1 & -3 \end{vmatrix}, - \begin{vmatrix} 2 & -1 \\ 4 & -3 \end{vmatrix}, \begin{vmatrix} 2 & 3 \\ 4 & 1 \end{vmatrix} \right) \\ &= (3 \cdot (-3) - (-1) \cdot 1, - (2 \cdot (-3) - (-1) \cdot 4), 2 \cdot 1 - 3 \cdot 4) \\ &= (-9 + 1, -(-6 + 4), -10) \\ &= \underline{\underline{(-8, 2, -10)}}. \end{aligned}$$

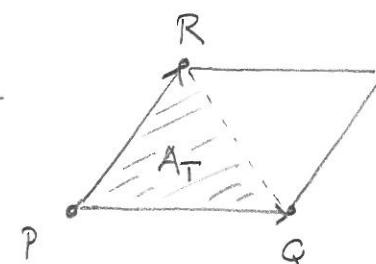
Ex 2 Bestäm arean av triangeln med hörnen i punkterna

(2)

$P : (3, 0, 1)$, $Q : (2, 1, 0)$ och $R : (0, 0, 1)$.

Lösning -

Triangelns area A_T är halva area av det parallelogram som spänns upp av \overline{PQ} och \overline{PR} (se F6, s. 5).



$$\Rightarrow A_T = \frac{1}{2} |\overline{PQ} \times \overline{PR}|.$$

Här är

$$\overline{PQ} = (2, 1, 0) - (3, 0, 1) = (-1, 1, -1)$$

$$\overline{PR} = (0, 0, 1) - (3, 0, 1) = (-3, 0, 0)$$

$$\overline{PQ} \times \overline{PR} = \left(\begin{vmatrix} 1 & -1 \\ 0 & 0 \end{vmatrix}, - \begin{vmatrix} -1 & -1 \\ -3 & 0 \end{vmatrix}, \begin{vmatrix} -1 & 1 \\ -3 & 0 \end{vmatrix} \right)$$

$$= (0, -(-1)(-3), 0 - (-3)) = (0, 3, 3).$$

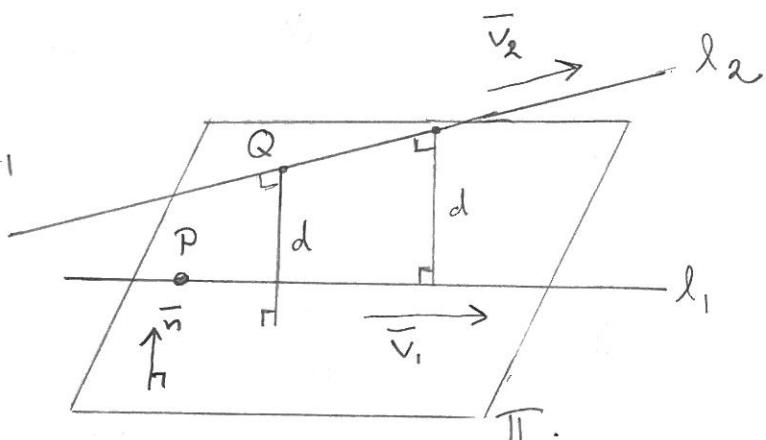
$$\Rightarrow A_T = \frac{1}{2} |(0, 3, 3)| = \frac{1}{2} \sqrt{18} = \frac{3}{\sqrt{2}} \text{ a.e}$$

Ex 3 Bestäm det (minsta) avståndet mellan linjerna

$l_1 : (x, y, z) = (1, 1, 1) + t(3, 4, 2)$ och $l_2 : (x, y, z) = (-1, 1, -1) + t(3, 4, 1)$, $t \in \mathbb{R}$.

Lösning -

Vi bildar planet Π som innehåller l_1 och är parallell med l_2 .



Fortsätter på huvudsida.

• O

(Mer lösning av Ex 3)

③

π har riktningsektörerna $\vec{v}_1 = (3, 4, 2)$ och $\vec{v}_2 = (3, 4, 1)$

och normalvektorn blir då, tex,

$$\begin{aligned}\vec{n} &= \vec{v}_1 \times \vec{v}_2 = \left(\begin{vmatrix} 4 & 2 \\ 4 & 1 \end{vmatrix}, - \begin{vmatrix} 3 & 2 \\ 3 & 1 \end{vmatrix}, \begin{vmatrix} 3 & 4 \\ 3 & 4 \end{vmatrix} \right) \\ &= (4-8, -(3-6), 12-12) = (-4, 3, 0).\end{aligned}$$

$$\Rightarrow \pi: -4x + 3y + 0 \cdot z + D = 0.$$

$P \in l_1 \Rightarrow P \in \pi$. Ta tex $P: (1, 1, 1) \Rightarrow$

$$-4 + 3 + D = 0 \Rightarrow D = 1 \text{ och } \boxed{\pi: -4x + 3y + 1 = 0}$$

Aståndet d mellan l_1 och l_2 är detsamma som

avståndet mellan π och en godtycklig punkt på l_2 (se figurer på förra sidan).

$$Q: (-1, 10, -1) \in l_2 \Rightarrow$$

$$d = \frac{| -4 \cdot (-1) + 3 \cdot 10 + 0 \cdot (-1) + 1 |}{\sqrt{(-4)^2 + 3^2 + 0^2}} = \frac{35}{\sqrt{25}} = 7 \text{ l.e}$$

enligt satsen för avståndet mellan punkt/plan (F6, s. 2).

(4)

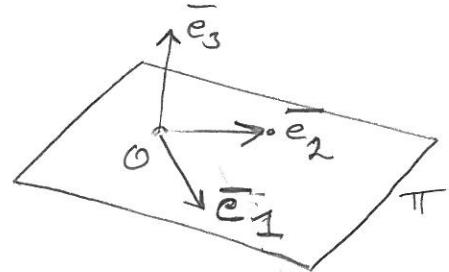
Ex 4 Bestäm en bas $\bar{e}_1, \bar{e}_2, \bar{e}_3$ så att \bar{e}_1 och \bar{e}_2 ligger i planet $\pi: x+y+z=0$.

Lösning -

- * \bar{e}_3 ska vara ortogonal mot \bar{e}_1, \bar{e}_2 dvs parallell med planetets normalvektor $\bar{n} = (1, 1, 1)$ och vi kan välja

$$\underline{\bar{e}_3} = \frac{1}{\|\bar{n}\|} \bar{n} = \frac{1}{\sqrt{3}} (1, 1, 1).$$

\uparrow
 \bar{e}_3 ska ha längden 1



- * Välj en vektor i planet (lätt då origo ligger i planet) tex $(-1, 1, 0)$ och normera:

$$\underline{\bar{e}_1} = \frac{1}{\sqrt{2}} (-1, 1, 0).$$

- * Vi vet att $\bar{e}_2 = \bar{e}_3 \times \bar{e}_1$ (jfr F6, s. 7) dvs

$$\begin{aligned} \underline{\bar{e}_2} &= \frac{1}{\sqrt{3}} \cdot \frac{1}{\sqrt{2}} \underbrace{(1, 1, 1) \times (-1, 1, 0)}_{\text{obs! ordningen är viktig!}} \\ &= \frac{1}{\sqrt{6}} \left(\begin{vmatrix} 1 & 1 & 1 \\ -1 & 1 & 0 \end{vmatrix}, \begin{vmatrix} 1 & 1 & 1 \\ 1 & 1 & 0 \end{vmatrix}, \begin{vmatrix} 1 & 1 & 1 \\ 1 & 0 & 1 \end{vmatrix} \right) \\ &= \frac{1}{\sqrt{6}} (-1, -(0 - 1 \cdot (-1)), 1 - 1 \cdot (-1)) \\ &= \underline{\frac{1}{\sqrt{6}} (-1, -1, 2)}. \end{aligned}$$

(5)

Rummet \mathbb{R}^n

Planet Om vi inför en ON-bas \vec{e}_1, \vec{e}_2 kan vi uttrycka våra geometriska operationer addition, mult. med skalar och skalarprodukter med hjälp utav koordinater:

$$(x_1, x_2) + (y_1, y_2) = (x_1 + y_1, x_2 + y_2)$$

$$\lambda(x_1, x_2) = (\lambda x_1, \lambda x_2)$$

$$(x_1, x_2) \cdot (y_1, y_2) = x_1 y_1 + x_2 y_2.$$

Vi kallar mängden av alla talpar (x_1, x_2) för \mathbb{R}^2 .

Rummet $\vec{e}_1, \vec{e}_2, \vec{e}_3$ är en ON-bas \Rightarrow

$$(x_1, x_2, x_3) + (y_1, y_2, y_3) = (x_1 + y_1, x_2 + y_2, x_3 + y_3)$$

$$\lambda(x_1, x_2, x_3) = (\lambda x_1, \lambda x_2, \lambda x_3)$$

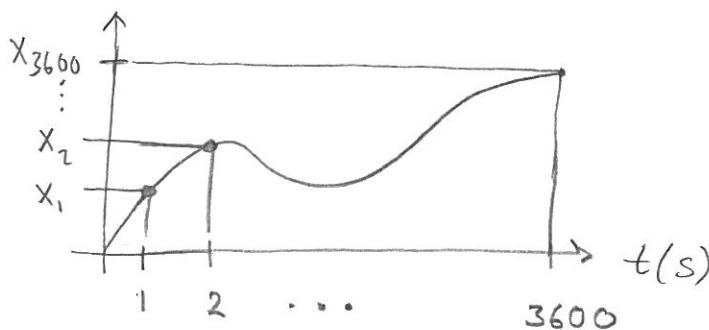
$$(x_1, x_2, x_3) \cdot (y_1, y_2, y_3) = x_1 y_1 + x_2 y_2 + x_3 y_3.$$

Vi kallar mängden av alla taltripplar (x_1, x_2, x_3) för \mathbb{R}^3 .

n-dimensioner Om vi bortser ifrån möjliga geometriska tolkningar kan vi på samma vis introducera mängden av alla "n-tiplar" (x_1, x_2, \dots, x_n) som vi kallar \mathbb{R}^n .

(6)

Ex 5 Sampla en analog signal varje sekund under en timme:
Signalamplitud.



Den samplade signalen $(x_1, x_2, \dots, x_{3600})$ är ett element i \mathbb{R}^n med $n = 3600$.

Def- Med \mathbb{R}^n menar vi alla "n-tiplar" (x_1, x_2, \dots, x_n) av reella tal tillsammans med räkneoperationerna

$$(i) (x_1, x_2, \dots, x_n) + (y_1, y_2, \dots, y_n) = (x_1 + y_1, x_2 + y_2, \dots, x_n + y_n)$$

$$(ii) \lambda(x_1, x_2, \dots, x_n) = (\lambda x_1, \lambda x_2, \dots, \lambda x_n)$$

$$(iii) (x_1, x_2, \dots, x_n) \circ (y_1, y_2, \dots, y_n) = x_1 y_1 + x_2 y_2 + \dots + x_n y_n.$$

Kommentar * Vi kallar även $\bar{u} = (x_1, x_2, \dots, x_n)$ för en vektor.

* Vi definierar längden $|\bar{u}|$ som

$$|\bar{u}| = \sqrt{\bar{u} \cdot \bar{u}} = \sqrt{x_1^2 + x_2^2 + \dots + x_n^2}.$$

(7)

Def- Vektorerna $\overline{e}_1, \overline{e}_2, \dots, \overline{e}_p$ i \mathbb{R}^n kallas en bas om varje $\overline{u} \in \mathbb{R}^n$ kan skrivas som

$$\overline{u} = x_1 \overline{e}_1 + x_2 \overline{e}_2 + \dots + x_p \overline{e}_p$$

med entydigt bestämda tal (koordinater) x_1, x_2, \dots, x_p .

Kommentar Vi kommer strax se att $p=n$.

Ex 6 Enklaste basen i \mathbb{R}^n :
$$\begin{cases} \overline{e}_1 = (1, 0, \dots, 0) \\ \overline{e}_2 = (0, 1, 0, \dots, 0) \\ \vdots \\ \overline{e}_n = (0, \dots, 0, 1) \end{cases}$$

Vilket är en bas eftersom

$$\overline{u} = (x_1, x_2, \dots, x_n) = x_1(1, 0, \dots, 0) + x_2(0, 1, 0, \dots, 0) + \dots + x_n(0, \dots, 0, 1).$$

Vi definierar linjärkombinationer, linjärt beroende/oberoende som för geometriska vektorer och vi får:

Sats

(i) Vektorerna $\overline{u}_1, \overline{u}_2, \dots, \overline{u}_p$ är linjärt beroende \Leftrightarrow

$\lambda_1 \overline{u}_1 + \lambda_2 \overline{u}_2 + \dots + \lambda_p \overline{u}_p = \overline{0}$ har lösning med något $\lambda_i \neq 0$.

(ii) Vektorerna $\overline{u}_1, \overline{u}_2, \dots, \overline{u}_p$ är linjärt oberoende \Leftrightarrow

$\lambda_1 \overline{u}_1 + \lambda_2 \overline{u}_2 + \dots + \lambda_p \overline{u}_p = \overline{0}$ har barn lösningen $\lambda_1 = \dots = \lambda_p = 0$.

Def - $\bar{u}_1, \bar{u}_2, \dots, \bar{u}_p$ sägs spänna upp \mathbb{R}^n om det för varje $\bar{v} \in \mathbb{R}^n$ finns tal x_1, x_2, \dots, x_p så att

$$\bar{v} = x_1 \bar{u}_1 + x_2 \bar{u}_2 + \dots + x_p \bar{u}_p$$

(ej nödvändigtvis entydigt!)

Bassatsen För \mathbb{R}^n gäller

(i) Varje bas har n stycken vektorer.

(ii) n vektorer är en bas \Leftrightarrow

de är linjärt oberoende \Leftrightarrow

de spannar upp \mathbb{R}^n .

(iii) Flera än n vektorer är alltid linjärt beroende.

Färre än n vektorer kan inte spänna upp \mathbb{R}^n .

Beviset är kursirt, men tänk igenom motsvarande resultat för geometriska vektorer i planet/rummet.

Ex 7 Låt $\bar{u}_1 = (1, 0, 2, 3)$, $\bar{u}_2 = (1, 2, -1, 0)$, $\bar{u}_3 = (2, -2, 0, 1)$
 $\bar{u}_4 = (3, 1, 0, 2)$ och $\bar{u}_5 = (1, 1, 0, 1)$.

Frågor 1) Är $\bar{u}_1, \bar{u}_2, \dots, \bar{u}_5$ linjärt oberoende? Svar: Nej!

2) Spänner $\bar{u}_1, \bar{u}_2, \bar{u}_3$ upp \mathbb{R}^4 ? Svar: Nej

3) Är $\bar{u}_1, \bar{u}_2, \bar{u}_3, \bar{u}_4$ en bas för \mathbb{R}^4 ? Svar: kanske, måste räkna!